

## Construïm el nou Reglament de l'aigua entre totes i tots!

L'Ajuntament de Ripollet ha engegat el Procés Participatiu previ a la redacció del nou Reglament de l'Aigua del municipi, amb un calendari d'activitats informatives i participatives.

### Cicle "Els dimarts de l'aigua" Xerrades i recull d'aportacions "L'aigua, un bé escàs"

**Dimarts 3 d'octubre, de 18 a 19.30 h, al Centre Cultural**  
Benvinguda de l'alcalde, José M. Osuna  
A càrrec de Francesc La Roca, membre del Patronat i de la Junta Rectora de la Fundació Nova Cultura de l'Aigua

### "Som aigua: drets humans i béns comuns"

**Dimarts 10 d'octubre, de 18.30 a 20 h, al Casal d'Avis**  
A càrrec de membres de l'Aliança Contra la Pobresa Energètica i d'Enginyers Sense Fronteres

### "Alternatives col·lectives a la gestió privada de l'aigua"

**Dimarts 17 d'octubre, de 18 a 19.30 h, al Teatre Auditori del Mercat Vell**  
A càrrec d'una persona representant d'Eau de Paris, empresa pública d'aigua de l'Ajuntament de París, i Pilar Castillejo, 1a Tinenta d'Alcalde i regidora de Serveis Municipals i Municipalització de l'Ajuntament de Ripollet

### "Participem en la gestió de l'aigua"

**Dimarts 24 d'octubre, de 18 a 19.30 h, a l'Escola Anselm Clavé**  
A càrrec de Xavi Lopez, de l'Observatori Ciutadà de Terrassa; Santi Aragonès, de l'Observatori de l'Aigua de Terrassa, i Juan Martínez, d'Aigua és Vida

### Rutes veïnals

#### "Ripollet i la història de l'aigua"

**Dijous 5 d'octubre, de 18 a 19.30 h, a la Casa Natura**  
A càrrec de Núria Valdovinos, professora del Departament de Geografia a la UAB

#### "Ripollet: riu, rieres i entorn de ribera"

**Dissabte 28 d'octubre, de 10.30 a 12 h, a l'Institut Lluís Companys**  
A càrrec de Projecte Rius

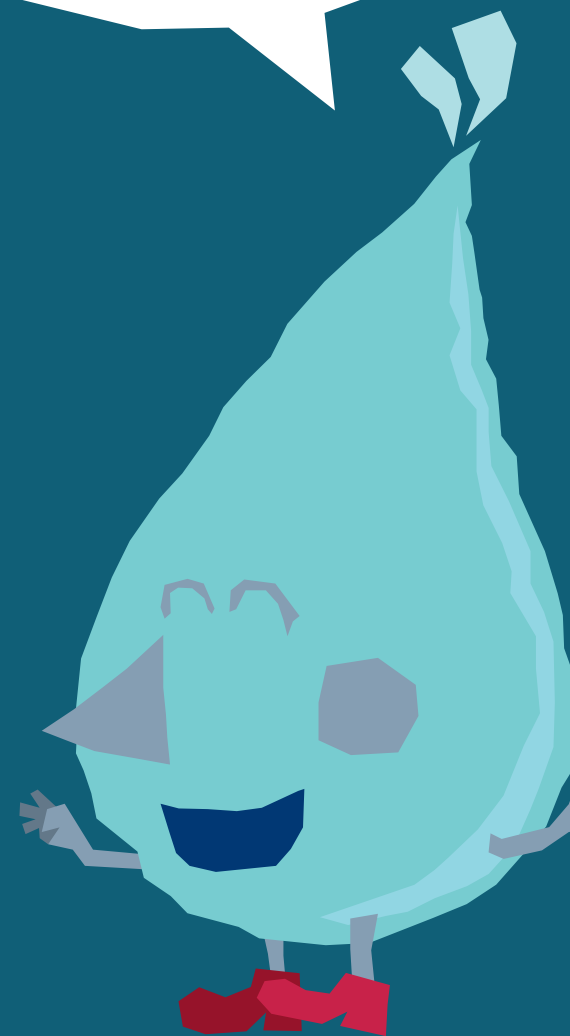
### 4. Sessió de conclusió i retorn de les aportacions:

Durant el mes de novembre

#Aiguafontdedrets

[participa.ripollet.cat/aiguapublica](http://participa.ripollet.cat/aiguapublica)

# L'AIGUA, FONT DE DRETS!



Ajuntament de Ripollet

+ciutat!

ENTORN a3  
projectes socioambientals